



Report on
A Six-days Skill Development Training Program on
"Game Design Using Unity 3D"

Organized by
SKILL DEVELOPMENT CELL
In association with
Department of
Computer Science & Technology

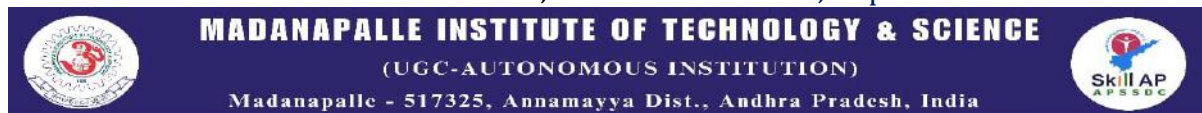
From 22.01.2025 to 29.01.2025

Venue: Round Block (LAB No.:09)::Mode of Conduction: Physical Mode

Resource Person: **Mr. SK. Gousepeer**, Technical Skill Trainer, APSSDC,
Vijayawada.

Organized by: **Dr. V.B. Thurai Raaj**, Assistant Professor in EEE, Coordinator Skill Development Cell & SPOC- APSSDC t-SDI, Madanapalle Institute of Technology & Science, Madanapalle – 517325 Annamayya Dist., Andhra Pradesh, India.

Co-Organizer: 1. Mr. P. Firoze Khan, Assistant Professor in CST, Dept. Co-Coordinator Skill Development Cell.
2. Mr. P.Lakshmiramana, Assistant Professor, Dept. of CSE MITS.



A Six Days Skill Development Program
on

Game Design Using Unity 3D

Organized by MITS Skill Development Cell in association with
Department of Computer Science and Technology



Date:- 20.01.2025 to 25.01.2025



Venue: Lab No. 09, Round Building

Chief Patron	Patron	Program Chair	Convener	Coordinator	Co-Coordination
Dr. N. Vijaya Bhaskar Choudary, Ph.D	Mrs. Keerthi Nadella	Dr. C. Yuvaraj	Dr. K. Dinesh	Dr. V B Thurai Raaj	1. Mr. P. Firoze Khan, AP/ CST
Secretary & Correspondent	Executive Director	Principal	HOD / CST	Asst. Prof., / EEE, SPOC - APSSDC	2. P. Lakshmiramana, AP/ CST

www.mits.ac.in

The APSSDC- Skill Development Cell, Madanapalle Institute of Technology and Science, Andhra Pradesh, Madanapalle in association with the Department of Computer Science and Technology, MITS has organized a **six-day skill development program** from 22.01.2025 to 29.01.2025 on “**Game Design Using Unity 3D**” In this program, 67 participants participated and made the event grant success.



A summary of the skill development program is as follows:

Dr. P. Ramanathan, Professor and Vice Principal of Academics at MITS, along with Dr. K. Dinesh, Associate Professor and Head of the Department of Computer Science & Technology (CST), warmly welcomed the resource person for the event. Dr. K. Dinesh provided a concise overview of the six-day skill development program, outlining its objectives and significance. Dr. P. Ramanathan then officially inaugurated the program with an inspiring and motivational speech, encouraging participants to make the most of the learning opportunity. Dr. V.B. Thurai Raaj, Assistant Professor in the Department of Electrical and Electronics Engineering (EEE) and SPOC-APSSDC t-SDI, introduced the resource person to the audience and formally handed over the session to them. The program saw active participation from 67 second- and third-year students, accompanied by two faculty members from the Department of Computer Science & Technology, all of whom engaged in the hands-on training sessions over the six-day period.

Wednesday [22/01/2025]

Session 1:

The workshop commenced with an inauguration session followed by an explanation of different game engines. Participants were introduced to the Unity game engine, its interface, and the seven main windows, along with the process of downloading, installing, and using essential tools.

Session 2:

The first day concluded with setting up Microsoft Visual Studio for Unity, creating 3D objects, adding scripts, applying colors, and implementing basic keyboard-based movements while understanding Transform properties such as position, rotation, and scale.

Thursday [23/01/2025]

Session 1:

The session focused on physics-based movements by introducing object gravity, the usage of Rigidbody, and script-based manipulations. Movements like left, right, up, down, and jumping were implemented.

Session 2:

This session covered the creation of new projects and different scenes. A road-like object was designed to move in a loop, images were imported and applied to objects, and character designing was explained along with an introduction to materials and shaders.

Friday [24/01/2025]

Session 1:

Participants learned how to download and integrate a character from Mixamo, script its movements, and manage different animations such as running and jumping using Animator

Controller. Rigidbody and capsule colliders were added for better physics interactions.

Session 2:

Later, the concept of prefabs was introduced by creating coin objects, tagging them, and making them move towards the player while learning about collision detection and triggers.

Monday [27/01/2025]

Session 1:

The workshop focused on generating multiple coins randomly across the game world and destroying them upon collision with the player. Sphere colliders were introduced, and the concept of randomization was explored.

Session 2:

Score display mechanisms were implemented, and participants learned about UI elements such as Rect Transform and buttons. The SceneManager and LoadScene functions were also explained, along with the UI Canvas and layout system.

Tuesday [28/01/2025]

Session 1:

This session was dedicated to scene management. Participants created menu, level, game over, and win scenes, arranged them in Build Settings, and accessed images for these scenes. Connections between different scenes were established, and transitions were implemented.

Session 2:

Later, enemy characters were introduced, and game-over functionality was triggered upon collision with the player. Additional buttons like Play, Replay, Exit, Pause, Play again etc and directional controls were implemented.

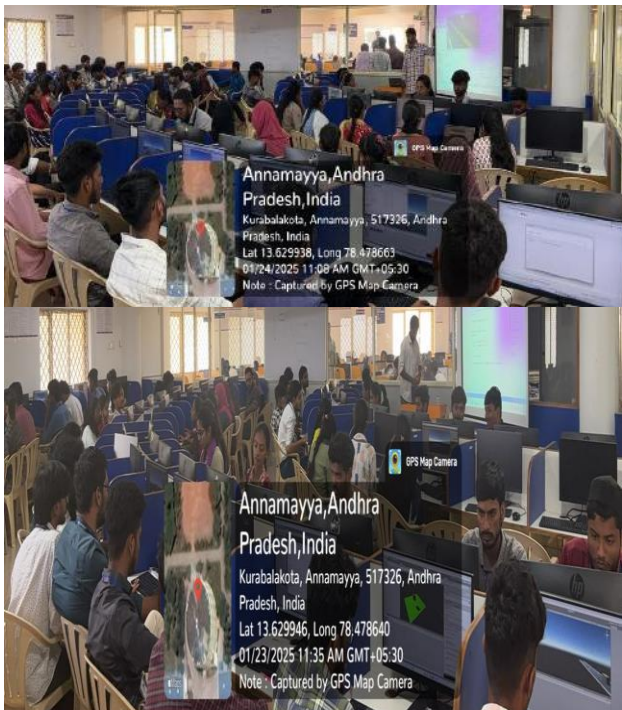
Wednesday [29/01/2025]

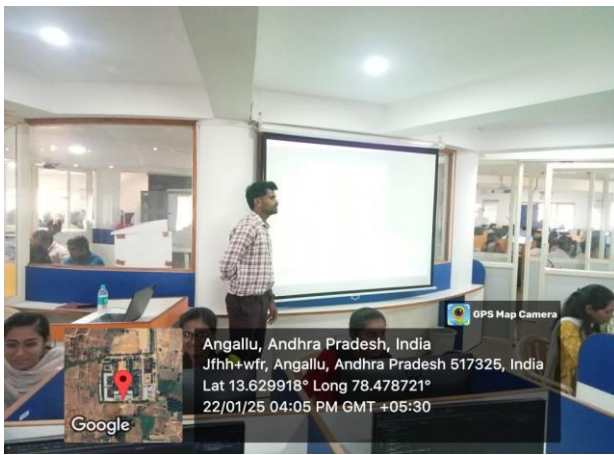
Session 1:

A health bar system with three lives was implemented for the player. The project was finalized, exported, and prepared for publishing. WebGL was downloaded and converted into a ZIP file.

Session 2:

The final session covered uploading the game to Itch.io. Public access settings were configured, and a URL was generated to access the game via a mobile browser.





Photography of the event

vaedictory session: -

The valedictory session commenced with Dr. K. Dinesh, Head of the Department of Computer Science & Technology (HOD/CST), presiding over the event. The trainer, Mr. SK. Gousepeer, a Technical Skill Trainer from APSSDC, Vijayawada, was honored and felicitated by Dr. K. Dinesh, along with the faculty members of the CST department. The session concluded with a heartfelt vote of thanks delivered by Dr. V.B. Thurai Raaj, expressing gratitude to all participants, organizers, and contributors for their efforts in making the program a success.

I would like to extend my heartfelt gratitude to the management and our esteemed Principal, Dr. C. Yuvaraj, for granting the necessary authorization and support to conduct this program successfully. I am deeply thankful for the timely provision of resources and the invaluable assistance provided by Dr. C. Kamal Basha, Professor and Vice Principal-Administration. I also wish to express my sincere appreciation to Professor Dr. A.V. Pavan Kumar, Head of the Department of Electrical and Electronics Engineering (HOD/EEE), for his constant guidance and mentorship across all aspects of this initiative. Lastly, I am profoundly grateful to Dr. K. Dinesh, Head of the Department of Computer Science & Technology (HOD/CST), for entrusting me with the opportunity to organize and lead this program. Your collective support has been instrumental in making this endeavor a reality. The event garnered significant attention and was featured in several media outlets. The proof of coverage is provided below for reference.



**మిస్ట్ కళాశాల లో యూనిటీ
3డి గేమ్ డెవలప్ మెంట్ పై సమగ్ర వర్క్ షాప్**

[illegible]

మదనమర్తి అనబడి 30, (టి. శ్రీనివాసులు రెడ్డి తరహం విలేజ్) మదనమర్తి పవీరు
లోని మదనమర్తి హృదయాల బస్ టెర్మినల్ నుండి నైన్ నందు ఆంధ్రప్రదేశ్ రాష్ట్ర నైను

ఈనాడు
epaper.eenadu.net

౩డీ పరిజ్ఞానంతో నైపుణ్యాల పెంపు



కార్యశాలలో పాల్గొని, సీఎస్ఈ, సీఎస్డీ విభాగాధిపతులు డాక్టర్ శ్రీదేవి, డాక్టర్ దినేష్ తదితరులు

అంగు (కురబలకోట), న్యూఢిల్లీ :
 ప్రైవేట్‌గాను పెరిచిందించానని కీ 3కి
 కేసులను స్వచ్ఛందంగా విచ్చి అజనీనిగా
 కూకల డ్రిగ్‌నల్ డాక్టర్ సి.య్యవరాజ్
 తిలచినా రాష్ట్ర ప్రైవేట్‌గామీన్ల సంస్థ
 సుపర-కారర్ యూనిట్ కీ 3కి కేసు వెలసిన
 పెంట్ నమగ్ల కార్మికాలను గురువారం
 కూకల అవరణల్ విర్రులు చేశాడు.
 సుపర-కారర్ అయిన మెక్‌డౌగ్ల కుట్ర
 రాష్ట్రం కీ 3కి వారావరణలు, కేసు అభివృద్ధి
 డాక్టర్ల ప్రైవేట్‌గామీన్ల ప్రైవేట్ మగ్ల
 మిగిలి ఇదే ముది అవకాశాలను మెక్

స్వారు, వీడియో గేమలు, సిమ్యులేషన్, వర్చువల్, ఆగ్నోమెంట్ రియాలిటీ ఆసువ వంటి కాసేసిం లీనమయ్యే కీ. వారానానాం లను సృష్టించడంపై ప్రతి ఆభ్యుధి దృష్టి నిరాచాలం ను సరిపాడారు. కాభ్యక్తమంలే ఏమీనివననీనీ తర్రుక్తే ప్రోగ్రామ్స్ ఎల్లీ మ్యూల్టీమీడియా గోనీనీ, సి.సరివీషమవీ, రియాలివర్నూ, వైస్ విజువలైజేషన్ డాక్టరమూవన, నీనవీనీ డిజుగవనీ డాక్టర్ కీ.నీవీ, ఏవీకీనీ సమస్యనూ విజుగవనీ డాక్టర్ కీ.నీవీ ఉర్రాక, నీనవనీ విజుగవనీ డాక్టర్ కీ.నీవీ, అభ్యాసనలు పోల్స్ నూరు.

Date : 31/01/2025 EditionName : ANDHRA PRADESH
(ANNAMAYYA) PageNo :

మిట్స్లో యూనిటీ గేమ్ డెవలప్మెంట్పై వర్క్ షాపు



వర్క్ షాప్ లో పాల్గొన్న అధ్యాపకులు విద్యార్థులు

జెఎన్టీయూ జనవరి 30 (ఆంధ్రప్రభ): మదనపల్లె సమీపం లోని మదనపల్లె ఇన్స్టిట్యూట్ ఆఫ్ టెక్నాలజీ అండ్ సైన్స్ నందు ఆంధ్రప్రదేశ్ రాష్ట్రవైపుణ్య అభివృద్ధి సంస్థ సహకారంతో యూనిటీ గేమ్ డెవలప్ మెంట్ పై సమగ్ర వర్క్ షాప్ ను నిర్వహించారు. ఈ కార్యక్రమంలో కళాశాల ప్రిన్సిపాల్ డాక్టర్ సి. యువరాజ్ మాట్లాడుతూ విద్యార్థులు, అధ్యాపకులు మరియు పరిశ్రమ నిపుణులు చురుకుగా ఈ కార్యక్రమం పాల్గొనడం ఆనందంగా ఉందని అన్నారు. ఇంటరాక్టివ్ వాతావరణాలు మరియు గేమ్ అభివృద్ధి రంగంలో వైపుణ్య అభివృద్ధి వైపు మళ్లించడానికి ఇది ఒక మంచి అవకాశం అని అన్నారు. వీడియో గేమ్లు, సిమ్యులేషన్లు మరియు పర్సనల్ గ్వింటెట్ రియాలిటీ అనుభవాల కోసం లీనమయ్యే వాతావరణాలను సృష్టించడంపై ప్రతి ఒక్కరు దృష్టి సారించాలని ఆయన అన్నారు. ఈ వర్క్ షాప్ కు ఆంధ్రప్రదేశ్ రాష్ట్ర వైపుణ్య అభివృద్ధి సంస్థ నుండి రిపోర్ట్ పర్సన్లు, ఎగ్జిక్యూటివ్ డిర్లెక్టర్ ప్రోగ్రామ్స్ మిస్టర్ ఎం గౌసపీర్ మరియు ఎగ్జిక్యూటివ్ డిర్లెక్టర్ ప్రోగ్రామ్స్ సి. సతీష్ కుమార్ లు వ్యవహరించారని, కళాశాల యాజమాన్యం తరుపున వారికి కృతజ్ఞతలు తెలియజేశారు. బహుళ ఘాట్ ఫారమ్ లలో ప్రపంచాలను రూపొందించడానికి, యూనిటే చేయడానికి మరియు ఆప్టిమైజ్ చేయడానికి యూనిటీ యొక్క శక్తివంతమైన గేమ్ ఇంజన్ మరియు సి యాష్ స్క్రిప్టింగ్ ను ఉపయోగించి అప్లికేషన్ ను చేయడం జరిగింది. కార్యక్రమంలో డాక్టర్ పి రామనాథన్, కంప్యూటర్ సైన్స్ అండ్ టెక్నాలజీ విభాగాధిపతి డాక్టర్ కె దినేష్, సమన్వయకర్త డాక్టర్ వి బి తుర్ల రాజ్, కంప్యూటర్ సైన్స్ అండ్ ఇంజనీరింగ్ విభాగాధిపతి డాక్టర్ శ్రీ దేవి, అధ్యాపకులు పాల్గొన్నారు.

The day-wise report for the event was meticulously compiled by Mr. P. Firoze Khan, Assistant Professor in the Department of Computer Science & Technology (CST) and Dept. Coordinator of the Skill Development Cell. The final comprehensive report was prepared by Dr. V.B. Thurai Raaj, Assistant Professor in the Department of Electrical and Electronics Engineering (EEE), Coordinator of the Skill Development Cell and SPOC-APSSDC t-SDI.

Dr. V B Thurai Raaj,
Coordinator -Skill Development Cell